

Atestado de Exclusividade

Atestamos para os devidos fins, que a empresa **MOBILIZA TECNOLOGIA DA INFORMACAO LTDA**, inscrita no CNPJ nº 06.354.649/0001-97, estabelecida à Rua Santa Luzia, Trindade - Florianópolis - SC é filiada a **ACATE - Associação Catarinense de Tecnologia** e segundo informações prestadas pela própria empresa, é desenvolvedora do Mobiliza HUB, sendo também a única empresa a oferecer A empresa Mobiliza é desenvolvedora do software MOBILIZA HUB, sendo também a única empresa a oferecer seus módulos Applique (Produção Colaborativa de Cursos e-Learning), LMS (Gestão e Distribuição de Cursos e-Learning) e Cursos e-Learning de Prateleira (licença de curso online pronto editável no Módulo Applique) totalmente integrados entre si, com as seguintes características exclusivas. (1) Módulo Applique contemplando: (1.1) Certificado de Registro de Programas de Computador, expedido pelo Instituto Nacional da Propriedade Industrial (Processo no: BR 51 2014 000350-7). (1.2) Ferramenta de autoria nacional com suporte e atendimento no idioma Português e SLA de atendimento de até 15 minutos. (1.3) Cursos produzidos em formato HTML5 (JavaScript, HTML e CSS) com opção de exportação: Online no padrão SCORM; Online sem encapsulamento SCORM e Offline, para veiculação em ambientes sem acesso à internet. (1.4) Ferramenta de autoria nacional que permite que um conteúdo publicado no LMS seja automaticamente atualizado após sua edição no Applique, sem a necessidade de republicação do respectivo pacote SCORM. (1.5) Integração com o ChatGPT, para criar cursos completos a partir de Inteligência Artificial generativa, com capacidade de transformar texto em elementos interativos, revisar a ortografia e sugerir melhorias, gerar atividades automaticamente, elaborar conteúdos completos a partir de um parágrafo, fazer traduções fiéis e enriquecer o conteúdo com metáforas e narrativas. (1.6) Edição colaborativa e simultânea de cursos, permitindo que diferentes usuários possam editar diferentes telas de um mesmo curso ao mesmo tempo. (1.7) Recurso nativo de conversão de texto em áudio com diversas opções de vozes masculinas e femininas para diversos idiomas, entre eles: português, espanhol, inglês, alemão, francês, italiano, mandarim, entre vários outros. (1.8) Recurso avançado de inclusão e tratamento de imagens permitindo ajustes de escala, dimensão, recorte, cor, brilho, contraste, entre outros na própria ferramenta, sem necessidade de edições prévias em outras ferramentas. (1.9) Possibilidade de contratação de templates de curso online sob medida. (1.10) Banco de imagens, personagens e vídeos com mais de 4,1 milhões de objetos. (1.11) Importação de recursos e aplicações externas ao software como, salas de web conference, formulários de pesquisa, vídeos em servidores externos, sites, entre outros. (1.12) Recurso de Atividades de avaliação do conhecimento nos formatos de perguntas verificáveis de simples e múltipla escolha (texto e imagem) e verdadeiro ou falso, com banco de questões e amostragem aleatória/randomizada de questões e alternativas. (1.13) Recursos de gamificação que permite metrificar pontos a partir da interação do Aluno e compila esses resultados em forma de Badges, Pontos e destravando acessos a conteúdos. (1.14) Recurso de sincronização da entrada e saída de qualquer elemento de conteúdo com recursos de áudio ou vídeo presentes em uma tela de curso. (1.15) Recurso que permite o salvamento, uso e a contratação de templates de telas e cursos para agilizar o processo de edição de novos cursos a partir de uma estrutura pré definida de telas e modelo de treinamento. (1.16) Solução 100% na nuvem, onde nenhum módulo precisa ser instalado e todos os arquivos são gerenciados na nuvem. (2) Módulo LMS contemplando: (2.1) Criação e gerenciamento de cursos e trilhas de aprendizagem híbridas, compostas por conteúdos online assíncronos, além de eventos presenciais e/ou via conferência na web, com destaque para: Navegação intuitiva via navegador ou aplicativo; Customização visual; Segmentação de ambientes de Treinamento exclusivo; Compatibilidade com formatos SCORM, vídeo, PDF, link do Youtube e Vimeo; Sem limite de armazenamento; Área de acervo com relatório de consumo e controle de download. (2.2) Avaliações: de aprendizagem dos alunos em relação ao curso realizado; de reação do curso pelo aluno; da eficácia do curso pelo líder em relação à aplicação dos conhecimentos adquiridos pelo aluno no curso. (2.3) Relatórios e dashboards e customizados com informações sobre a interação dos alunos com os treinamentos, contemplando: relatórios detalhados para fins de auditorias, utilizados em treinamentos obrigatórios; capacidade de exportar para XLS e CSV. (2.4) Integração do Módulo LMS com o Módulo Applique, habilitando a capacidade única de publicar um curso criado no Applique diretamente no Módulo LMS em poucos cliques e atualizar um curso em todas as academias e trilhas em que ele estiver publicado, além de solicitar automaticamente para os alunos refazerem o curso. (2.5) Integração SSO (Single Sign On), para a autenticação de usuários, permitindo acesso ao Módulo LMS a partir de outras plataformas como o Active Directory (IBM). (2.6) Integração com sistemas do cliente para sincronização de dados, tais como: status de ativação e das ações de aprendizagem de cada aluno e sem limite

de quantidade ou restrição de formato dos dados a serem importados. (2.7) Integração com Alura, que permite incorporar no Módulo LMS, os dados de progresso e certificação dos alunos da Alura, bem como integrar cursos da Alura em jornadas automatizadas no Módulo LMS. (2.8) Automações de vários processos operacionais, tais como: Cadastro e matrícula automática dos usuários em academias e cursos ou trilhas por admissão, demissão, mudança de cargo, etc; Configuração automática de cursos e trilhas para automação de lançamento e encadeamento de jornadas de aprendizagem; Automação de matrícula e rematricula em cursos; Automação da emissão e da validade dos certificados; Automação da comunicação de engajamento para as ações de aprendizagem em geral. (2.9) Recursos de engajamento, com destaque para a área social para troca de mensagens por chat segmentadas por academia e com possibilidade de vínculo a cursos e trilhas, menções e monitoramento. (2.10) Recurso de Gamificação com capacidade de segmentação em grupos e configuração da regra de pontuação pelo cliente e com a possibilidade de incluir pontos relacionados a eventos realizados externamente à plataforma. (2.11) Recursos de comunicação: Customizada, agendada e segmentada, por: email, pop up e notificação por celular e banners; Recurso de automação da comunicação de adesão e engajamento e ações de reforço; Área de líder, para acompanhamento dos liderados, com acesso a relatórios, configuração de permissões específicas e ambiente para gestão das avaliações de eficácia. (2.12) Hierarquia de perfis de acesso, com capacidade de flexibilizar e restringir permissionamento de funções administrativas a usuários em ambientes/academias específicas. (2.13) Garantia de performance e disponibilidade de 99,99% auditada por terceiros em: <http://status.mobiliza.com.br>. (2.14) Suporte aos alunos e atendimento consultivo ao time de Treinamento e Desenvolvimento no idioma Português com SLA de atendimento de até 15 minutos. (2.15) Possibilidade de contar com um gestor de conta para atendimento dedicado. (2.16) Adequação 100% à LGPD. (3) Cursos e-Learning de Prateleira, contemplando: (3.1) Cursos editáveis pelo Módulo Applique, permitindo ao cliente customizar seu conteúdo e sua interface visual. (3.2) Capacidade de serem duplicados e adaptados de forma ilimitada durante a vigência do contrato..

A presente declaração tem validade de 90 (noventa) dias, a contar da data de emissão.

Florianópolis, 24 de Outubro de 2024

Gabriel Sant'Ana Palma Santos
Diretor Executivo

@ [] # @ # @ +
// > ~ → // > ~ → // > ~ → //
= → * % = → * % = → * % = → * % = →
[] ~ > + [] ~ > + [] ~ > + [] ~ > + []
> \$ + // > \$ + // > \$ + // > \$ + // > \$
~ @ # → ~ @ # → ~ @ # → ~ @ # → ~